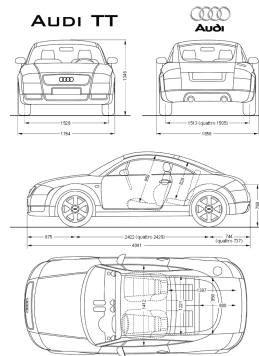


Préparation du blueprint

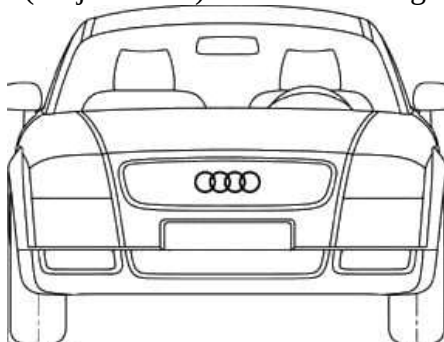
Commeçons par découper l'image en 4 morceaux Vue de devant, derrière, dessus et coté
Pour l'exemple on va prendre l'audi TT



On va prendre quatre morceaux avec pour certain la même Hauteur et d'autre la même Largeur. Pour cela j'utilise Photofiltre mais Paint de windows fait aussi bien l'affaire
Prenons la vue de devant (Front)

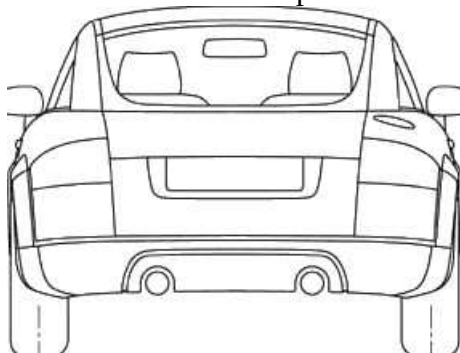
On sélectionne la vue de devant en se mettent le plus prêt de la carrosserie.

Une fois sélectionnée, faite Ctrl+C et sur Photofiltre dans Edition « Coller en tant qu'image » (Maj+Ctrl+V) et bien sur enregistrer en fonction de la vue.



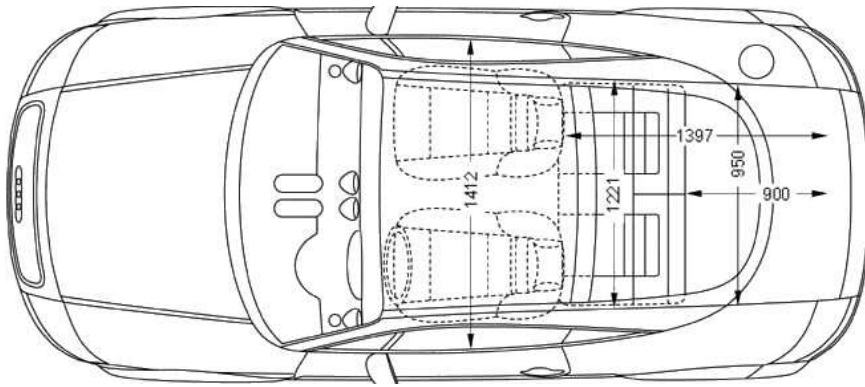
Ici l'image fait une Largeur de 285 par une hauteur de 218

Nous allons faire la même chose pour la vue de derrière sous photofiltre

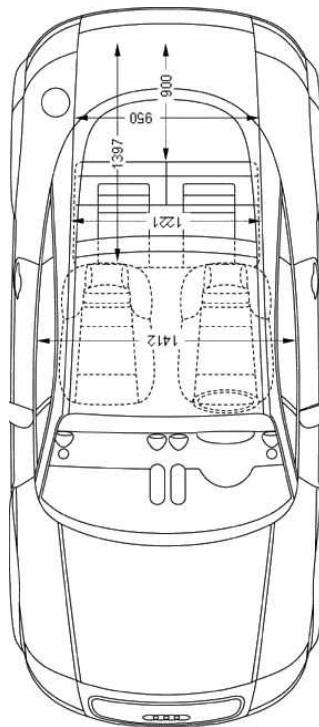


Faite attention de bien sélectionner votre image au bon endroit car ensuite sous meta elle risque d'être décalé par rapport au centre.

Pour la vue de dessus faite une sélection en Hauteur de 285 qui correspond à la largeur de la vue de devant pour rester cohérent. Et pareil sélectionner au plus près de la carrosserie comme ceci

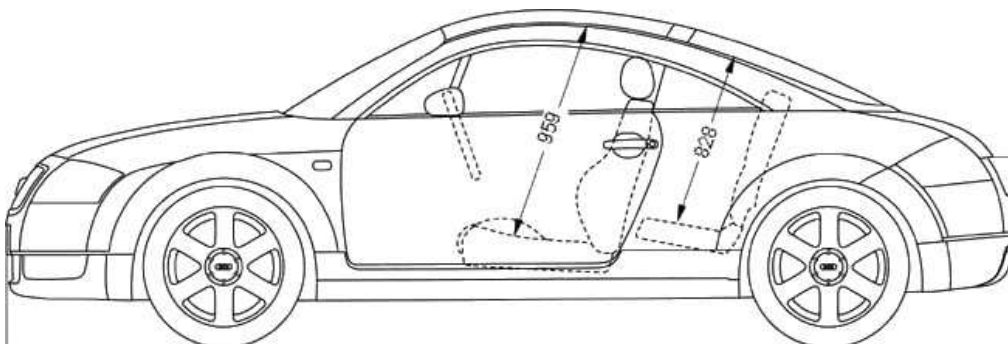


Nous allons lui faire faire une rotation de -90° . Maintenant nous avons un $L=285$ et $H=652$



Passons à la vue de coté.

Il nous donc une $H=218$ et une $L=652$ pour correspondre avec la H de la vue de Face et la Largeur de la vue de dessus.



Voilà notre BluePrint est prêt à être intégrer dans Metasequoia.